Modellazione ante:

Per la realizzazione delle ante dell’armadio ho creato un parallelepipedo di ()

Hi realizzato i buchi in cui si inserisce la maniglia tramite i comandi chamfer e extrude.

Per la realizzazione dei fori dove si va a inserire la cernire dell’armadio ho creato prima i fori per le viti laterali con i comndi chamfer ed extrude poi successivamente ho realizzato la rientranza per il corpo centrale della cerniera. In particolare ho inserito dei loop (swift loop) in modo da ottenere un quadrato nella posizione desiderata poi con il comando inset ho creato un quadrato più piccolo all’interno e ne ho eliminato la faccia. Ho poi selezionato il bordo e nella barra di controllo superiore loop🡪 loop tools 🡪 circle creando così il foro circolare. Ho infine sistemato i loop come nella foto e estruso il tutto.

Ultimo passaggio è stato quello di inserire loop di supporto per far si che gli spigoli fossero più netti.

**Modellazione asta per appendere gli abiti:**

per la modellaizone dell’asta sono partita da un cilindro che ho poi reso cavo (inset🡪extrude). L’ho successivamente tagliato a metà e ho alzato (comando sposta) i vertici della parte superiore per fa si che la sezionde dell’oggetto diventasse ovale. Ho infine applicato la simmetria e aggiunto loop di supporto.

**Modellazione elemento di aggancio dell’asta:**

per la realizzazione di questo elemento sono partita da un cilindro che ho suddiviso a metà e allungato.

Ho poi applicato la simmetria e ì eliminato le facce centrali e gli spicchi superiori.

Estrudendo diversi poligoni ho ottenuto una struttura di questo tipo:

Per la parte retrostante ho estruso i poligoni della parte inferiore, ho aggiunto diversi loop paralleli e li ho scalati in modo da ottenere una struttura tondeggiante.

Per quanto riguarda la parte anteriore ho creato un ottagono con il comando chamfer, ho cancellato le facce ottagonali e unito i bordi con il comando bridge in modo da ottenere il foro. Ho infine inserito dei loop all’interno di quest’ultimo e estruso i cerchi in modo da ottenere una struttura di questo tipo:

Come ultimo passaggio ho creato la sporgenza presente sotto l’elemento tramite con i comandi chamfer ed extrude, Ho infine inserito un loop e scalato l’estremità.

**Modellazione retro**

Per la modellazione del retro dell’armadio sono partita da un parallelepipedo.

Ho inserito una serie di loop

All’estremità superiore ho unito i vertici del quadrato formatori con i loop e con il comando chamfer ho ottenuto un ottagono.

Ho cancellato poi la parte superiore in modo da ottenere solo metà ottagono.

Per la zigrinatura ai lati ho inserito una serie di loop paralleli e ravvicinati.

Selezionando in modo alternato i vertici e spostandoli verso il basso ho creato la zigrinatura.

**Modellazione della maniglia**

Per la modellazione della maniglia sono partita da un parallelepipedo di cui ho scalato i vertici nella parte destra in modo da ottenere una struttura di questo tipo:

Ho aggiunto una serie di loop e ho collegato i vertici dei quadrati che si sono formati. Con il comando chamfer ho ottenuto degli ottagoni che sono andata poi ad estrudere per creare le sporgenze che permettono di fissare la maniglia all’anta. Infine ho usato inset sull’estremità e estruso l’ottagono per creare il buco per la vite.

Ho applicato la simmetria, ho ruotato l’elemento superiore e ho fatto si che i vertici degli estremi rimanessero allineati in verticale.

Ho eliminato i poligoni e unito i bordi con il comando bridge.

Ho aggiunto loop di supporto e con il comando target weld ho unito i vertici in determinati punti e eliminato i loop non necessari.

**Modellazione elemento laterale dell’armadio:**

Per realizzare questo elemento sono partita da un parallelepipedo. Per creare la rientranza che permette di inserire il retro dell’armadio ho inserito due loop sull’estremità.

Con il comando extrude ho ottenuto la rientranza.

Ho inserito loop di supporto.

Con il comando target weld ho unito i vertici come in foto e infine ho rimosso i lool in eccesso.

Ho infine realizzato i fori per le viti sulla superficie.

**Modellazione copertura:**

Seguendo lo stesso procedimento dell’elemento laterale ho realizzato l’elemento superiore dell’armadio.

**Modellazione del ?**

Sono partita da un piano

**Base mensola interna ed elementi sotto la base**

Questi elementi sono semplici parallelepipedi sui quali sono stati realizzati dei fori per le viti (chamfer, extrude)

**Modellazione spina di legno**

Per la modellazione delle spine di legno sono partita da un cilindro con 16 lati sul quale ho inserito due loop.

Ho scalato le estrmità.

Nella scia centrale su ciascun rettangolo ho applicato il comando Bevel ottenendo le scanlature tipiche dell’oggetto. Ho infine inserito dei loop di supporto.